Аннотация программы весенней смены 2025 г.
МАУ ДО ООЦ «Чайка» Серовский муниципальный округ

В ЗОЛ «Чайка» г. Серова с 24 по 30 марта 2025 г. планируется весенняя смена для 40 детей и подростков в возрасте от 8 до 16 лет.

Тема смены «Алгоритм успеха», посвящённая искусственному интеллекту и передовым технологиям.

Девиз: «**Технологии + Творчество = Успех!»**

Наша программа направлена на развитие критического мышления и креативности у детей и подростков, формирование интереса к искусственному интеллекту и вдохновение на дальнейшее саморазвитие в области искусства и технологий.

Содержание программы

1. **Развить навыки критического мышления:**
   - Научить детей анализировать информацию.
   - Развить умение формулировать вопросы и искать на них ответы.

"Дебаты": Организация дебатов на интересные и актуальные темы (например, "Влияние социальных сетей на молодежь", "Нужны ли роботы в школах?").
"Решение головоломок и логических задач": Использование игр и заданий, требующих логического мышления и анализа.

2. **Развить креативность и навыки решения проблем:**
   - Стимулировать генерацию новых идей и подходов.
   - Научить детей находить нестандартные решения задач.
   - Развить умение работать в команде и генерировать коллективные решения.

"Дизайн-челлендж": Постановка задачи (например, "Спроектировать город будущего") и предоставление детям возможности разработать и представить свои решения.
"Игры на импровизацию": Использование игр, развивающих спонтанность и креативность.
"Творческие мастерские": Организация мастер-классов по различным видам искусства (рисование, лепка, создание комиксов), где дети могут выразить свои идеи и эмоции.

3. **Сформировать интерес к искусственному интеллекту (ИИ):**
   - Познакомить детей с основами ИИ и его применением в различных областях.
   - Показать возможности ИИ и вдохновить на его изучение.
   - Развеять мифы и страхи, связанные с ИИ.

"Введение в ИИ": Лекции и презентации, рассказывающие об основах ИИ простым и понятным языком. Предоставление доступа к бесплатным онлайн-курсам по основам ИИ.
"Игры с ИИ": Использование образовательных игр и приложений, демонстрирующих принципы работы ИИ.

4. **Вдохновить на дальнейшее саморазвитие в области науки и технологий:**
   - Показать разнообразие профессий в сфере науки и технологий.
   - Создать среду, в которой дети чувствуют себя уверенно и мотивированно для дальнейшего обучения.

- **"Конкурсы":** Участие в конкурсах по науке и технологиям.
- **"Мастер-классы по интересам":** Создание мастер-классов по различным направлениям науки и искусства.
- **"Наставничество":** Организация встреч с молодыми учеными и инженерами, которые могут поделиться своим опытом и вдохновить детей на дальнейшее обучение.

Смена пройдет в формате активной практики с творческими подходами, длительность программы составляет 7 дней. Каждый день будет насыщен новыми знаниями, играми и открытиями.